**Enumerated Types**

Bagaimana kita bisa menyimpan banyak nilai konstan di satu tempat dan menanganinya secara bersamaan? Solusinya, Dart menyediakan ***Enums***. *Enum* mewakili kumpulan konstan yang membuat kode kita lebih jelas dan mudah dibaca.

1. enum Rainbow {
2. red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet
3. }
5. enum Status {
6. Todo, In\_Progress, In\_Review, Done
7. }

Enum pada Dart memiliki beberapa *property* bawaan yang dapat kita gunakan untuk menampilkan seluruh nilai dalam bentuk list serta menampilkan item dan indeks dari item tersebut.

1. print(Rainbow.values);
2. print(Rainbow.blue);
3. print(Rainbow.orange.index);

Ketika kode di atas dijalankan, maka konsol akan tampil seperti berikut:

1. [Rainbow.red, Rainbow.orange, Rainbow.yellow, Rainbow.green, Rainbow.blue, Rainbow.indigo, Rainbow.violet]
2. Rainbow.blue
3. 1

Kita juga bisa menggunakan enum ke dalam switch statements. Namun kita perlu menangani semua kemungkinan nilai *enum* yang Ada.

1. var taskStatus = Status.In\_Progress;
3. switch(taskStatus) {
4. case Status.Todo:
5. print('Task is still in To do');
6. break;
7. case Status.In\_Progress:
8. print('Task is in progress');
9. break;
10. case Status.In\_Review:
11. print('Task is currently under review');
12. break;
13. case Status.Done:
14. print('Task is done');
15. break;
16. }